|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| C:\Users\circo\Pictures\Robots\Parcours Robots\Labyrinthes\Champignon-comestible.jpg |  |  |  | Départ |
|  |  |  |  |  |
| C:\Users\circo\Pictures\Robots\Parcours Robots\Labyrinthes\Fleur.png |  |  |  |  |
|  | C:\Users\circo\Pictures\Robots\Parcours Robots\Labyrinthes\Feu.png |  |  | C:\Users\circo\Pictures\Robots\Parcours Robots\Labyrinthes\Feuille.jpg |
|  |  | C:\Users\circo\Pictures\Robots\Parcours Robots\Labyrinthes\Herisson.jpg |  |  |
| C:\Users\circo\Pictures\Robots\Parcours Robots\Labyrinthes\Loup.png |  |  |  |  |
| C:\Users\circo\Pictures\Robots\Parcours Robots\Labyrinthes\Fleur.png |  |  |  | C:\Users\circo\Pictures\Robots\Parcours Robots\Labyrinthes\Renard.png |
| C:\Users\circo\Pictures\Robots\Parcours Robots\Labyrinthes\Maison.png |  |  |  | C:\Users\circo\Pictures\Robots\Parcours Robots\Labyrinthes\Noisette.jpg |

Labyrinthe Cycle3

But : arriver à la maison en ramassant 1 feuille, 1 noisette, 1 hérisson, 2 fleurs, 1 champignon en évitant les feux, les loups ou les renards. Si les obstacles sont touchés : Retour case Départ

1 point par objet ramassé / 5 points pour programme écrit / 1 point pour le 1er à finir le parcours