

<https://festirobot.ac-normandie.fr/spip.php?article15>



Ozobot

- Ressources - Ozobot -



Date de mise en ligne : vendredi 17 janvier 2020

Copyright © Festirobot Normandie - Tous droits réservés

Ozobot est un robot miniature de 1 inch (2,54 cm) de diamètre. Grâce à ses capteurs il réagit aux lignes, aux couleurs et aux flashes lumineux qu'il croise sur son chemin. Ses micro-moteurs lui permettent d'adopter ainsi différents comportements mais ce sera à vous de déterminer les actions qu'il doit accomplir en fonction des situations rencontrées avec une autonomie de 80 minutes.



[Site du constructeur](#)

Ce mode de fonctionnement peut faire l'objet de multiples projets éducatifs permettant de développer de façon ludique la créativité, la logique, le travail en équipe, chez les enfants et les adolescents.

vidéo à venir

Voici la liste de ressources testées et validées :

"Projet codage en classe" avec Ozobot créé par un référent numérique du Havre, Denis Galipot. Tous les documents en ligne sur son site [\(cliquez\)](#) : explications du projet, séquence avec fiches téléchargeables, matériel téléchargeable et prolongements.

Des séquences Cycle 1 , 2 et 3 créées par les référents numériques TICE87 [cliquez](#)

Des parcours prêts à télécharger [cliquez](#)

Une séquence autour du conte avec du codage et un ozobot. [cliquez](#)

Un scénario pédagogique créé par une enseignante, Laëtitia VAUTRIN, sur le thème de la banque clé en main. [Cliquez](#)

Il existe des applications pour jouer avec l'ozobot, des puzzles en bois pour créer son parcours, à voir sur le site officiel : [cliquez](#)

L'ozobot est personnalisable avec des stickers ou grâce à des petits accessoires fabriqués, idéal pour les histoires

Nouveauté : Le nouvel ozobot EVO ! Il possède des capteurs de proximité et 7 LEDS avec donc plus de possibilités

de programmation !!

