

<https://festirobot.ac-normandie.fr/spip.php?article17>



# Approche du codage et de la programmation avec des Bluebots

- Ressources - Beebot-Bluebot -



Date de mise en ligne : vendredi 17 janvier 2020

---

Copyright © Festirobot Normandie - Tous droits réservés

---

## Dans les programmes

- **Pourquoi pratiquer le codage et la programmation à l'école...** (Karine SADLAN M.A.I Circonscription de Grasse )  
<https://festirobot.ac-normandie.fr/sites/festirobot.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/odt-251e4.svg>
- [Une progression en robotique du cycle 2 au cycle 4](#)

## Proposition de séances pour mener un atelier

### Les objectifs pédagogiques

- Latéralisation
- Repérage dans l'espace (vivre les déplacements, les retranscrire sur papier)
- Travail sur l'essai / erreur (tâtonnements, scénarisation)
- Découverte du langage de codage
- Développement de l'esprit critique
- Auto-évaluation



Vous trouverez en PJ des propositions de séances contenant du matériel utilisable en "débranché" mais également avec les robots "Blue Bot" ou "Beebot"



Des labyrinthes du cycle 1 au cycle 3 :

<https://festirobot.ac-normandie.fr/sites/festirobot.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/odt-251e4.svg>  
<https://festirobot.ac-normandie.fr/sites/festirobot.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/docx-a6e7c.svg>

<https://festirobot.ac-normandie.fr/sites/festirobot.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/docx-a6e7c.svg>

# Ressources en ligne

<https://festirobot.ac-normandie.fr/sites/festirobot.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg>

Source : groupe maternelle 08

### [La classe de Florent](#)

### [Robot en classe](#)

### [Classe Tice](#)

Vous trouverez sur ce site des ressources sur le code et la programmation. Ci-dessous quelques liens vers des sites proposant des activités avec la beebot ou la bluebot.

- [Jouer et apprendre avec Bee-Bot](#)
- [Code ! Codez ! Codons à l'école ! De la maternelle au collège !](#)
- [Une séquence robotique avec BlueBot](#)
- [Enseigner l'informatique, des ressources pour l'algorithmique et le codage à l'école](#)
- [Des activités avec Beebot pour l'école primaire](#)